

۱- چگونه یک فایل HTML بسازیم؟

۲- ساختار HTML

۳- اولین تغییر در مرورگر توسط HTML

۴- تغییر در ویژه گی های تگ <Body>

۵- تگهای متنی

۶- تگ های مرتب سازی متن

۷- تگ های صفحه بندی متن

۸- تگ

۹- تگ

۱۰- تگ bgsound

۱۱- تگ table

۱۲- پیوند در html

۱۳- تگ <map>

۱۴- تگ marquee

۱۵- دیگر تگ ها

۱۶- چگونه صفحات را تقسیم بندی کنیم

۱۷- فرم در html

۱۸- تگ select

۱۹- تگ textarea

HTML (Hyper Text Markup Language)

۱- چگونه یک فایل HTML بسازیم؟

Html یک زبان نشانه ای است که توسط یکسری از تگ ها و یا نشانه ها به مرورگر نحوه نمایش یک صفحه را نمایش می دهد.

فایل های HTML با دو پسوند .htm و .html. ذخیره می شوند. شما به دلخواه می توانید یکی از این دو پسوند را برای ذخیره فایل های html بکار ببرید.

چگونه فایل های HTML را بسازیم؟ ساده ترین روش برای ساخت فایل های HTML ، استفاده از Notepad ویندوز می باشد. برنامه Notepad را اجرا نموده و صفحه خالی را بجای ثبت با پسوند .TXT. با پسوند .htm. ثبت نمائید .

همانگونه که ملاحظه می فرمائید ، اولین صفحه HTML شما با موفقیت اجرا شد ولی صفحه کاملا خالی است. دلیل این امر در این است که شما هیچ تگی را در فایل HTML خود قرار نداده اید تا مرورگر آنها را تفسیر نماید.

۲- ساختار HTML

تمام تگ هائی که در صفحات HTML قرار می گیرد باید ما بین دو تگ باز و بسته `<HTML></HTML>` قرار بگیرد.

باید توجه داشت که نشان تگ در HTML ، `<>` می باشد که اگر قبل از نام تگ علامت اسلش `"/"` بیاید ، به آن تگ بسته می گویند.

داخل تگ `<HTML>` دو تگ اساسی `<Head>` و `<Body>` وجود دارد . داخل تگ `<head>` ، تگ های اجرائی و تگ هایی که مشخصات پنجره مرورگر را تغییر می دهد ، وجود دارد .

هر آنچه که می خواهیم کاربران صفحات HTML ما مشاهده نمایند داخل تگ `<Body>` قرار می گیرد.

۳- اولین تغییر در مرورگر توسط HTML

وظیفه تگ `<Title>` تغییر عنوان پنجره مرورگر می باشد. عنوان پنجره مرورگر بطور پیش فرض مسیر فیزیکی فایل HTML را نمایش می دهد . برای تغییر این مقدار پیش فرض ، در ابتدا برنامه Notepad را اجرا کرده و ما بین تگ باز و بسته `<title>` عبارت مورد نظر را درج نمائید. بعد فایل مورد نظر را با پسوند `.htm` ثبت نمائید و انرا اجرا نمائید تا عنوان درج شده ما بین تگ `<Title>` را در عنوان پنجره مرورگر مشاهده نمائید. همانگونه که مشاهده می نمائید تگ `<Title>` باید ما بین تگ `<Head>` قرار داده شود .

۴- تغییر در ویژه گی های تگ `<Body>`

همانگونه که در قسمت های قبلی به آن اشاره شد ، هر آنچه که بخواهیم در صفحات HTML نمایش دهیم را باید در ما بین تگ باز و بسته `<Body>` قرار دهیم. ما در ادامه هر تگ را یک `Object` یا شی می نامیم. هر `Object` می تواند یکسری ویژه گی های داشته باشد که مبین خصوصیت آن می باشند. شما در عالم برنامه نویسی می توانید این ویژه گی های پیش فرض یک اِبجکت را تغییر داده و اِبجکت را آن طور که می خواهید نمایش دهید.

به عنوان مثال به دو ویژه گی رنگ پس زمینه و رنگ متن اِبجکت `Body` می پردازیم. هر آنچه که شما ما بین تگ باز و بسته `Body` می نویسید بطور پیش فرض سیاه در پس زمینه سفید نمایش

داده می شود که این دو رنگ برای متن و پس زمینه دو مقدار پیش فرض برای این دو ویژه گی از ابجکت **Body** می باشد. **HTML** به شما اجازه می دهد که این دو ویژه گی را به آنچه مایل هستید تغییر دهید.

تمام ویژه گی ها هر ابجکت در تگ باز آن ابجکت نوشته می شود . هر ویژه گی به همراه مقدارش با یک فضای خالی ، از ویژه گی دیگر جدا می شود.

همانگونه که ملاحظه می فرمائید ما ویژه گی **Text** ابجکت **Body** را به مقدار **Blue** تغییر داده ایم . هر آنچه که ما بین تگ باز و بسته **<Body>** نوشته شود ، آبی نمایش داده می شود.

اگر شما همانگونه که مشاهده می کنید ویژه گی **bgcolor** را نیز تغییر دهید رنگ پس زمینه نیز از مقدار پیش فرض تغییر خواهد کرد.

دو نوع سیستم رنگ دهی در **HTML** وجود دارد . روش اول رنگ دهی بصورت نام های انگلیسی رنگها می باشد . روش دوم سیستم رنگ دهی شانزده تایی است . در این سیستم مقدار رنگ ها از ۰ تا ۹ و برای اعداد ۱۰ تا ۱۵ از **A** تا **F** قرار داده می شود. در این روش دو رقم اول برای رنگ قرمز ، دو رقم دوم سبز و دو رقم اخر برای رنگ آبی می باشد که از ترکیب این سه رنگ می توان هر رنگی را ایجاد نمود. اصول رنگ های شانزده تایی بر اساس طیف نوری است و هر چقدر عدد بزرگتر باشد شدت رنگ بیشتر و رنگ کم رنگ تر می شود. همانگونه که ملاحظه می فرمائید به سادگی می توانیم رنگ پس زمینه و متن تگ **<Body>** را تغییر بدهیم.

اگر بخواهیم تصویری را در پس زمینه ابجکت **Body** قرار دهیم باید از ویژه گی **background** از ابجکت **Body** استفاده نمائیم. شما به دو روش می توانید ، یک تصویر را به این ویژه گی نسبت دهید . در روش اول باید مسیری که تصویر در سیستم شما ذخیره می شود را به این ویژه گی نسبت دهید. در روش دوم شما تصویر را در همان مسیری قرار می دهید که فایل **HTML** قرار

دارد و فقط نام تصویر را به این ویژه گی نسبت می دهید. معمولاً از روش دوم برای مقدار دهی به ویژه گی Background استفاده می شود.

۵- تگهای متنی

این تگ ها همانگونه هم که از نامشان مشخص است روی متن تاثیر می گذارند . ما به دلیل کثرت این تگها و داشتن ویژه گی های مشابه تعدادی از آنها را به شما معرفی خواهیم نمود.

اولین تگ ، تگ یا Bold می باشد که متنی که ما بین تگ باز و بسته قرار می گیرد بصورت ضخیم نمایش داده می شود. همانگونه که ملاحظه می فرمائید ، فقط متنهایی بصورت ضخیم نمایش داده می شود که ما بین تگ باشد.

تگ <Big> متن را ضخیم تر و بزرگتر نمایش می دهد.

تگ <I> متن را بصورت **Italic** نمایش می دهد

تگ های Hn که n می تواند از یک ۱ تا ۶ باشد متن را بصورت تیتر نمایش می دهد که عدد هر چقدر کوچکتر باشد متن بزرگتر نمایش داده می شود . به عنوان مثال H1 متن را بصورت تیتر یک نمایش می دهد.

تگ متن را بصورت حذف شده با خطی روی آن نمایش می دهد.

تگ <u> متن را با خطی زیر آن بصورت UnderLine نمایش می دهد.

۶- تگ های مرتب سازی متن

این تگ های متن را با الگوهای نوشتاری مرتب می نمایند . هر کدام از این تگ ها متن را به یک شیوه خاص مرتب و نمایش می دهد.

تگ `<DIR>` متن را بصورت گزینه ای که کنار هر گزینه یک دایره تو پر قرار می دهد نمایش می دهد. تگ `<DIR>` محدوده هر گزینه را که با یک تگ `` همراه است مشخص می کند تمام تگ های `` داخل تگ باز و بسته `<Dir>` قرار می گیرد.

تگ `` متن را بصورت گزینه های شماره گذاری شده نمایش می دهد.

تگ `<sub>` برای اندیس گذاری استفاده می شود هر متنی که قرار است بصورت اندیس نمایش داده شود باید بین تگ باز و بسته `<sub>` قرار بگیرد.

تگ `<sup>` برای نمایش دادن متن بصورت توان بکار برده می شود.

۷- تگ های صفحه بندی متن

این تگ ها برای پاراگراف بندی متن در صفحه یا تقسیم کردن صفحه به قسمتهای مختلف استفاده می شود.

تگ `<p>` یا پاراگراف برای پاراگراف بندی صفحه استفاده می شود. ویژگی پاراگراف در HTML در این است که بعد از پاراگراف هر آبجکت دیگری قرار بگیرد، آن در سطر بعد نمایش داده می شود. شما می توانید توسط ویژه گی `Align` جهت متن داخل پاراگراف را نیز از مقدار پیش فرض `Left` به مقدار مورد نظر تغییر دهید.

تگ `<Div>` برای تقسیم بندی صفحات استفاده می شود و علاوه بر ویژه گی های پاراگراف چند ویژه گی منحصر دارد که در بخش های آتی به آن می پردازیم.

تفاوت تگ `` با تگ `<p>` یا پاراگراف در این است که عرض `Span` به اندازه محتویات آن تنظیم می گردد ولی `<p>` به اندازه عرض پنجره مرورگر باز می شود. که مزایای آنرا در `Java Script` خواهید دید.

۸- تگ

این تگ برای تغییر ویژه گی های متن بکار برده می شود . شما می توانید توسط این تگ ، رنگ متن ، نوع خانواده فونت و سایز متن را تغییر دهید. مزیت این تگ در این است که شما توسط این تگ می توانید بخشی از متن را بجای تمام متن های داخل صفحه تغییر دهید .

ویژه گی **Color** از ابعکت فونت رنگ محتویات تگ باز و بسته فونت را مشخص می نماید. **Face** نوع خانواده فونت را مشخص می نماید و **size** که مقدار آن از -۷ تا ۷ می تواند باشد ، سایز متن را مشخص می نماید که در آن ۷ بزرگترین سایز از فونت را به شما می دهد.

۹- تگ

این تگ یک تصویر را به صفحه **html** شما مرتبط می کند. **Html** از اکثر انواع تصاویر پشتیبانی می نماید. ویژه گی **src** از تگ **img** امکان معرفی تصویر را به صفحه مرورگر را مهیا می نماید. شما به دو روش می توانید تصویر را به این ویژه گی مرتبط سازید. روش اول معرفی مسیر فیزیکی تصویر می باشد و روش دوم این است که فایل تصویری در همان مسیری باشد که صفحه **html** ذخیره شده است که به این روش ، مسیر دهی مجازی یا **Virtual** می گویند.

دیگر ویژه گی های تگ **img**

ویژه گی **height** ، طول تصویر را به پیکسل مشخص می نماید. ویژه گی **width** ، عرض تصویر را به پیکسل مشخص می کند. شما می توانید با این دو ویژه گی اندازه تصویر را به مقدار دلخواه تنظیم نمائید.

ویژه گی **alt** یک متن می گیرد که نشان دهنده توصیف تصویر می باشد. اگر نشانگر ماوس را چند ثانیه روی تصویر ثابت نگه دارید می توانید متن توصیفی ویژه گی **alt** را مشاهده نمائید.

ویژه گی **border** یک کادر دور تصویر قرار می دهد که مقادیر عددی می گیرد.
ویژه گی **align** بالا ، پایین و یا وسط قرار گرفتن تصویر در یک خط را مشخص می کند.

۱۰- تگ **bgsound**

شما توسط این تگ می توانید صدائی را به مرورگر تان متصل نمائید. مرورگر از فایل های مصطلح صوتی مانند **mp3** و **wave** و غیره پشتیبانی می کند.
ویژه گی **src** یک فایل صوتی را به مرورگر مرتبط می نماید. از دیگر ویژه گی های تگ **bgsound** می توان به **loop** اشاره کرد که این ویژه گی تعداد باری که فایل صوتی باید اجرا شود را مشخص می نماید. اگر مقدار ویژه گی **1** - باشد فایل صوتی بطور نا محدود اجرا می شود.

۱۱ تگ **table**

۱۱-۱ این تگ یک جدول را در صفحه مرورگر برای شما ایجاد می نماید. تگ **table** تگ بسیاری را در خود دارد که شما توسط آنها می توانید انواع مختلفی از جداول را ایجاد نمائید. در این بخش سعی می کنیم تمام تگ ها و ویژه گیهای آنها را به شما معرفی نمائیم.
تمام تگ های **table** داخل تگ باز و بسته **<table>** قرار می گیرند. هر جدول از تعدادی سطر و ستون تشکیل شده که هر ستون در جدول یک سلول می سازد که داخل هر سلول می توان متن یا دیگر اوجکت های **html** را قرار داد.
تگ **<tr>** یک سطر در جدول می سازد که ما بین هر تگ باز و بسته **<tr>** می تواند چندین تگ **<td>** قرار بگیرد که هر تگ باز و بسته **<td>** معرف یک سلول در جدول می باشد.

ویژه گی های **<table>**

ویژه گی **BORDER** از تگ `<table>` یک کادر را ما بین تمام سلول های جدول قرا می دهد که مقدار عددی می گیرد. عدد بزرگتر کادر بزرگتری ایجاد می کند.

دو ویژه گی **width** و **height** بترتیب طول و عرض جدول را ایجاد می نماید.

ویژه گی **bgcolor** رنگ پس زمینه جدول را مشخص می کند .

ویژه گی **background** تصویر پس زمینه ای را برای جدول ایجاد می کند.

۱۱-۲ تگ `<th>` سلول ها را به شکل هدر نمایش می دهد. یعنی متن داخل سلول ها را بصورت **bold** و وسط چین نمایش می دهد. اگر بخواهیم برای سلول های جدول عنوانی داشته باشیم از این تگ استفاده می نمائیم. این تگ جایگزین `<td>` خواهد شد.

۱۱-۳ تگ `<caption>` یک برچسب توصیفی برای جدول ایجاد می کند . هر آنچه ما بین تگ باز و بسته `<caption>` باشد خارج از جدول بصورت برچسب نمایش داده می شود. این تگ وییه گی با نام **vAlign** دارد که جهت برچسب اطراف جدول را مشخص می نماید.

در این مثال همانگونه که ملاحظه می کنید می توان بجای مقدار دهی پیکسلی به دو ویژه گی **width** و **height** بصورت درصدی از مرورگر این دو ویژه گی را مقدار دهی نمود.

۱۱-۴ تگ `<colgroup>` برای مرتب سازی گروهی ، سلول ها بکار می رود. شما می توانید بصورت ستونی ویژه گی هاوی را به سلول های یک جدول اعمال نمائید. نماینده هر ستون از سلول ها تگ `<col>` می باشد . شما می توانید به هر تگ `<col>` یکسری ویژه گی هائی نسبت دهید تا شمایل هر ستون از جدول یا دیگری متفاوت باشد. تمام تگ های `<col>` ما بین تگ باز و بسته `<colgroup>` قرار خواهد گرفت. تگ `<col>` دو ویژه گی دارد . ویژه

گی `width` عرض هر ستون را مشخص می نماید و ویژه گی `align` جهت `object` داخل سلول های ستون را مشخص می نماید.

۵-۱۱ ویژه گی `colspan` از ابجکت `<td>` امکان ترکیب سلول ها را با هم می دهد . همانگونه که در این مثال ملاحظه می فرمائید ، ما دو ستون ردیف دوم را تبدیل به یک ستون می کنیم و مقدار ویژه گی `colspan` آنرا به دو ، یعنی ترکیب دو سلول ست می نمائیم. ویژه گی `rowspan` برای ترکیب سطرها با هم بکار برده می شود و استفاده آن همانند `colspan` می باشد .

۱۲ پیوند در `html`

شما توسط تگ `<a>` می توانید یک پیوند به یک صفحه را از صفحه ای از `html` را ایجاد نمائید.

هر آنچه را که شما ما بین تگ باز و بسته `<a>` قرار دهید به عنوان متن یا محتوی پیوند به شما نمایش داده می شود.

ویژه گی `href` از ابجکت `<a>` مقصد پیوند را مشخص می نماید.

در مثال اول پیوند به یک سایت خارجی مانند `yahoo` بر قرار شده است و اگر کاربر از صفحات سایت شما روی این پیوند کلیک کند به سایت `yahoo` خواهد رفت.

در مثال دو م ، پیوند یکی از صفحات سایت شما را به کاربر نشان خواهد داد.

در مثال سوم بجای باز شدن یک صفحه `html` ، یک تصویر توسط مرورگر باز خواهد شد زیرا مسیر پیوند در ویژه گی `href` ، یک فایل تصویری می باشد.

در مثال چهارم ، پیوند به آدرس پست الکترونیکی می باشد که کاربر با کلیک روی آن یکی از نرم افزار های ارسال نامه الکترونیکی ارجاع خواهد شد.

۱۳ تگ <map>

شما توسط این تگ می توانید یک تصویر را به نحوای با اشکال گوناگون تبدیل نموده و هر بخش را یک پیوند به یک صفحه نمائید. برای تبدیل یک تصویر به چند پیوند باید ابتدا به مرورگر بفهمانید که تصویر به یک تگ <map> وابسته است. برای این کار باید از ویژه گی usemap از ابجکت img استفاده نموده و بعد از علامت شارپ نام map را به این ویژه گی ست نمائید. مرورگر به دنبال map مورد اشاره در ویژه گی usemap خواهد گشت و انرا به تصویر منتقل می نماید.

داخل هر تگ باز و بسته <map> یک تگ <area> وجود دارد که هر <area> نشان دهنده یک پیوند در تصویر می باشد. تگ <area> دو ویژه گی دارد. ویژه گی shape شکل area را مشخص می نماید که می تواند سه مقدار rect به شکل مربع ، Circle به شکل دایره و poly به شکل چند ضلعی را داشته باشد.

ویژه گی coords نشان دهنده مختصات ناحیه می باشد. اگر shape مربع باشد ، coords چهار مقدار که بترتیب مختصات گوشه بالا و پایین چهار ضلعی می باشد را می گیرد. اگر shape مقدار circle را داشته باشد ، سه مقدار که بترتیب ، مختصات مرکز دایره و مقدار آخر اندازه قطر دایره می باشد را در خود دارد.

اگر shape به poly ست شده باشد ، هر دو عدد بیانگر مختصات یک راس از چند می باشد.

۱۴ تگ <marquee>

ویژه گی این تگ در این است که هر ابجکتی که ما بین تگ باز و بسته <marquee> قرار داشته باشد داخل marquee حرکت می کند.

شما می توانید توسط دو ویژه گی **width** و **height** تگ **<marquee>** را محدود نمائید.

تگ **marquee** دارای ویژه گی های گوناگونی است که می تواند انواع مختلفی از این ابجکت را ایجاد کند.

۱-۴ ویژه گی **direction** ، جهت حرکت ابجکت داخل **marquee** را مشخص می کند. این ویژه گی می تواند مقادیر **up** ، **down** ، **right** ، **left** را داشته باشد.

۲-۴ ویژه گی **scrollamount** ، سرعت حرکت ابجکت داخل **Marquee** را مشخص می نماید.

۳-۴ ویژه گی **behavior** نوع حرکت ابجکت داخل **marquee** را مشخص می نماید. این ویژه گی سه مقدار دارد.

Scroll که حالت پیش فرض است و ابجکت داخل **marquee** روی محیط یک دایره فرضی به عرض مرورگر حرکت می کند.

Alternate که ابجکت داخل **marquee** فقط بصورت نوسانی روی عرض مرورگر حرکت می کند

Slide ابجکت داخل **Marquee** فقط یکبار بصورت حرکت اسلایدی ظاهر می شود.

۴-۴ ویژه گی **scrolldelay** میزان تاخیر در حرکت ابجکت داخل **Marquee** را مشخص می کند.

۱۵ دیگر تگ ها

در این بخش با تعدادی از تگ های مفید دیگر آشنا می شویم.

تگ **<center>** هر آنچه که ما بینش باشد را در وسط مرورگر قرار می دهد.

تگ `<hr>` یک خط روی صفحه مرورگر ایجاد می کند.

تگ `<button>` یک دکمه ایجاد می کند . هر متنی که ما بین تگ باز و بسته `<button>`

قرار داشته باشد روی دکمه ظاهر می شود.

۱۶ چگونه صفحات را تقسیم بندی کنیم

تگ `<frameset>` به شما اجازه می دهد که صفحه ای داشته باشید که آن صفحه از دیگر صفحات تشکیل شده باشد و هر بخش یا فریم در آن صفحه به یک صفحه `html` وابسته باشد.

تگ `<frameset>` دو ویژه گی `rows` و `cols` دارد که به ترتیب صفحه را بصورت عمودی یا افقی تقسیم بندی می کند و نحوه نمایش فریم ها در صفحه را مشخص می نماید.

در این مثال صفحه از دو فریم بصورت عمودی تشکیل می شود که اولی ۲۵ درصد از فضا را اشغال نموده و فریم دیگری ما بقی را به خود اختصاص داده است . باید توجه داشت که صفحه ای که فریم بندی شده است نمی تواند بدنه داشته باشد . یعنی شما نمی توانید از تگ `<body>` در این گونه صفحات استفاده کنید.

۱۶-۱ فریم بندی تودرتو

شما می توانید صفحه را به چندین فریم تودرتو تقسیم کنید . در این مثال ما سعی می کنیم صفحه را به سه قسمت تقسیم کنیم. در این روش ابتدار صفحه را به دو قسمت افقی تقسیم می کنیم. در قسمت اول از تگ `<frame>` استفاده می کنیم و قسمت دوم بجای یک فریم یک `frameset` می باشد که خود به دو قسمت عمودی تقسیم می شود که حاوی دو فریم می باشد.

توسط این روش می توانید صفحات را به هر قسمت که می خواهید تقسیم کنید.

۱۷ فرم در `html`

شما می توانید در صفحات **html** یک بخشی را محصور کرده و در آن یکسری ابعجت برای گرفتن اطلاعات از کاربر قرار دهید . فرم ها می توانند محتویات ابعجت های داخلشان را به موقعیت گفته شده ارسال کنند. شما می توانید یک فرم ثبت مشخصات را برای بازدیدکنندگان سایتتان ایجاد نمائید تا آنها ابعجت های داخل فرم را تکمیل و به شما روی سرور ارسال نمایند.

۱۷-۱ تگ **input** با **text** ، **type**

این تگ با **text** ، **type** یک جعبه متن یا **textbox** را ایجاد می کند که توسط آن می تواند اطلاعات کوتاهی را از کاربر دریافت کرد.

ویژه گی های این ابعجت:

Value : اگر مقداری را به این ویژه گی ست نمائید ، آن به عنوان متن پیش فرض جعبه متن ظاهر می شود.

Size : عرض جعبه متن را مشخص می نماید و مقدار پیش فرض آن ۲۰ می باشد

Maxlength : حداکثر کاراکتری است که می توانیم برای جعبه متن تعیین نمائیم.

۱۷-۲ تگ **Input** با **password** ، **type**

این تگ کاملاً شبیه به تگ **Input** با **text** ، **type** می باشد و تمام ویژه گی های آنرا دارا می باشد تنها تفاوت این دو نوع ، در این است که نوع ، **password** بجای نمایش کارکترها از کاراکتر **password** استفاده می کند که برای گرفتن کلمات عبوری از کاربر مورد نیاز می باشد.

۱۷-۳ تگ **input** با **checkbox** ، **type**

این تگ یک چک باکس یا باکس گزینه ای را ایجاد می کند. چکباکس ها برای گزینش یک یا چند عنوان از میان چند عنوان استفاده می شود. این نوع ، یک ویژه گی با نام

checked دارد که اگر برای تگی این ویژه گی درج شود ، چک باکس حالت پیش فرض چک خورده دارد.

۱۷-۴ تگ `Input` با `type` ، `radio`

این تگ دکمه رادیوئی ایجاد می کند . دکمه های رادیوئی برای گزینش یک مورد از میان چند مورد استفاده می شود.

دکمه های رادیوئی به تنهایی ارزش خاصی ندارد و حتما باید گروه بندی شود. برای گروه بندی این دکمه ها کافی است ، ویژه گی `name` آنها را یکسان بدهیم. هر چند دکمه رادیویی که نام یکسان داشت باشند تبدیل به گروه می شوند.

۱۷-۵ `input` با `file.type`

از این نوع از تگ `<input>` برای گرفتن فایلی از کاربر و ارسال ان به اصطلاح `upload` کردن ان استفاده می شود. همانطور که ملاحظه می کنید یک دکمه `"browse"` برای انتخاب فایل از هارد و بک جعبه متن وجود دارد که اگر فایلی را برگزینید ، مسیر فیزیکی آن در جعبه متن ظاهر می شود.

۱۷-۶ `input` با `button.type`

این نوع یک دکمه ایجاد می کند که شما می توانید توسط `javascript` رویدادهای انرا کنترل و برای آن کد بنویسید. این نوع از تگ `input` ، یک ویژه گی با نام `value` دارد که هر متنی را که به این ویژه گی نسبت بدهید به عنوان متن روی دکمه ظاهر خواهد شد.

۱۷-۷ `input` با `type` ، `hidden`

این نوع از تگ **Input** یک جعبه متن پنهانی ایجاد می کند که در صفحه مرورگر قابل رویت نمی باشد. ما از این تگ برای رد و بدل کردن اطلاعات ما بین صفحات در برنامه نویسی سمت سرور استفاده می کنیم.

۱۷-۸ input با type ، submit

این نوع از تگ **input** یک دکمه ایجاد می کند که وظیفه خاصی دارد . با فشردن این دکمه تمام محتویات فرم به سرویس دهنده ارسال خواهد شد. ابجکت فرم یک ویژه گی با نام **action** دارد که اصولاً **action** صفحه ای است که محتویات فرم قرار است به آن ارسال شود. ارگ دکمه **submit** فشرده شود محتویات فرم که حاوی ابجکت های داخل آن می باشد به **action** فرم ارسال می شود.

۱۷-۹ input با type ، reset

این نوع از تگ **input** یک دکمه ایجاد می کند که محتویات فرم را به حالت پیش فرض تغییر می دهد.

۱۷-۱۰ input با type ، image

این نوع از تگ **Input** کاملاً شبیه به نوع **submit** است ، تنها تفاوت آن در این است که دکمه در نوع **submit** تبدیل به تصویر در **type ، text** خواهد شد و کاربر با کلیک روی تصویر عمل ارسال محتویات فرم را سرویس دهنده را انجام می دهد.

۱۸ تگ select

این تگ یک **combobox** یا لیست پایین افتادنی در صفحات **html** را ایجاد می کند. اگر گزینه های انتخابی شما زیاد باشد می توانید گزینه ها را در لیست پایین افتادنی قرار دهید. تگ **select** لیست پایین افتادنی را می سازد و هر تگ **option** یک گزینه انتخابی لیست پایین افتادنی را ایجاد می کند.

بطور پیش فرض اولین مقدار **option** گزینه اولی است که در لیست پایین افتادنی نمایش داده می شود اگر بخواهید این امر را تغییر دهید کافی است ویژه گی **selected** را برای ابجکت **option** بکار ببرید تا آن **option** به عنوان اولین گزینه انتخابی ظاهر شود.

۱۹ تگ textarea

این تگ یک **listbox** یا جعبه لیست را در صفحه **html** ایجاد می کند. از این ابجکت برای گرفتن اطلاعات طولانی از کاربر مانند آدرس یا درخواست نامه ها و غیره استفاده می شود. اگر متن داخل این ابجکت بزرگتر از محدوده آن باشد ابجکت خود به خود اسکرول پیدا می کند.

این ابجکت دو ویژه گی دارد. ویژه گی **cols** تعداد ستون های **textarea** و ویژه گی **rows** تعداد سطر های آنرا را مشخص می کند. شما توسط این دو ویژه گی می توانید اندازه **textarea** را مشخص کنید.